Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

**Projekat Portal za šahovski savez**

**Tim: Runtime Terror**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti napuštanja kluba**

Verzija 1.0

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 07.03.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija | Nikola Babić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

Sadrži

[1 Uvod 4](#_Toc34335022)

[1.1 Rezime 4](#_Toc34335023)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc34335024)

[1.3 Reference 4](#_Toc34335025)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc34335026)

[2 Scenario detaljnog pregleda igrača u savezu 4](#_Toc34335027)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc34335028)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc34335029)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc34335030)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc34335031)

[2.5 Posledice 5](#_Toc34335032)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotreba pri zahtevu igrača za napuštanje kluba.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario detaljnog pregleda igrača u savezu

## Kratak opis

(Preuzeto iz specifikacije projektnog zadatka)

Igrač ima mogućnost da napusti klub u kome je trenutno učlanjen. Nakon ovoga igrač ponovo ima mogućnost da se učlani u neki klub.

## Tok događaja

1. Igrač bira opciju za prikaz podešavanja
2. Sistem prikazuje podešavanja u posebnoj stranici
3. Igrač bira opcije za napuštanje kluba
4. Sistem obaveštava korisnika da je uspesno napustio klub
   1. Ukoliko je došlo do greške sistem obaveštava korisnika da je došlo do greske I vraća ga na korak 2.

## Posebni zahtevi

Nema

## Preduslovi

Igrač je učlanjen u klub.

## Posledice

Nema